Escape verhaal Brendan, Khalid en Shailindra

# Begin

Het is het jaar 2012 je bent veroordeeld met de doodstraf na de moord van 20 mensen, je mocht zelf kiezen hoe je dood gaat en je koos een escape room, als je ontsnapt ben je weer een vrij. Maar je moet om te ontsnappen door levensgevaarlijke 3 kamers.

Begin hall : thema: betonnen kamer

Kleur: grijs

Gevaar :niks

Tijd: geen tijdslimiet

Kamer 1. Thema: gevangenis

Kleuren: bruin, rood, groen

Gevaar:

Tijd: 5 minuten

Puzzel: vind de sleutel

Kamer 2. Thema: modern

Kleuren: wit, zwart

Gevaar:

Tijd:

Puzzel: reken sommen

Notitie: we moeten aan het einde nog alles bij elkaar toevoegen

Kamer 3. Thema: toekomst

Kleuren:

Gevaar: verdrinken

Tijd:

Puzzel: fix the image game met code in een kluis voor de deur

Eind kamer :

Spelregels:

Je krijgt 3 kamers in elke kamer moet je uitzoeken waar de uitgang is en hoe je die open moet krijgen met hulp van raadsels in de kamer. Wanneer je klaar bent ga je naar de volgende kamer.

Voor elke kamer heb je een bepaalde tijd als de tijd op is sterf je